Introducción a la programación

Actividad 1 : way home

Solución

1 Inicia en el parque Santander.

2 Ubícate en la parte superior derecha tomando como referencia la parte norte.

3 camina 1 cuadra hacia el norte.

4 cuando llegues al hospital antiguo doblas hacia la derecha y caminas otra cuadra más.

5 luego doblas hacia la derecha caminas 3 casas luego doblas hacia la izquierda.

6 por ultimo caminas 4 casas, cruzas la calle y te encontraras con una casa esquinera blanca de tres pisos.